

Regulamin korzystania z pracowni komputerowej
w Szkole Podstawowej nr 2 im. Kombatantów Ziemi Gryfowskiej
w Gryfowie Śląskim

1. Przydział stanowisk

- Każdemu uczniowi na początku roku szkolnego przydzielane jest stanowisko komputerowe oznaczone danym numerem.
- Uczeń odpowiada za swoje stanowisko przez cały rok szkolny, chyba że z różnych przyczyn numer stanowiska się zmieni.
- Uczeń zobowiązany jest do niezwłocznego zgłaszania wszelkich zauważonych usterek technicznych i systemowych komputera, przy którym siedzi.

2. Zachowanie w pracowni

- W pracowni komputerowej obowiązuje cisza i skupienie, umożliwiające efektywną pracę własną oraz współpracę z nauczycielem i innymi uczniami.
- Zabrania się biegania, głośnego rozmawiania oraz wszelkich działań mogących zakłócić pracę lub bezpieczeństwo innych osób.

3. Korzystanie ze sprzętu

- Każdy uczeń zobowiązany jest korzystać z laptopa, myszy, ekranu multimedialnego i drukarki 3D w sposób ostrożny i zgodny z ich przeznaczeniem. Wszelkich instrukcji dotyczących obsługi udziela nauczyciel.
- Zabrania się niszczenia, rzucania lub niewłaściwego obchodzenia się ze sprzętem. Uwaga: każde uszkodzenie sprzętu skutkuje konsekwencjami określonymi przez Dyrektora szkoły. **Uczniowie ponoszą koszty naprawy lub zakupu sprzętu uszkodzonego w wyniku świadomego, zamierzonego działania.**

4. Porządek i higiena

- W pracowni obowiązuje zakaz jedzenia, picia oraz korzystania z napojów w pobliżu sprzętu komputerowego.
- Uczniowie są zobowiązani utrzymywać miejsce pracy w czystości.

5. Oprogramowanie i ustawienia komputera

- Zabrania się instalowania jakiegokolwiek oprogramowania na komputerach szkolnych bez wyraźnej zgody lub polecenia nauczyciela.
- Nie wolno zmieniać tapety, ustawień systemowych ani innych parametrów komputera bez wyraźnego polecenia nauczyciela.

6. Korzystanie z Internetu

- Wchodzenie na strony internetowe dozwolone jest tylko w ramach poleceń nauczyciela.
- Zabrania się odwiedzania stron niezgodnych z poleceniami nauczyciela lub zawierających treści nieodpowiednie dla uczniów.

7. Wizerunek i prawa autorskie

- Zabrania się wykorzystywania wizerunku osób prywatnych, w tym uczniów, nauczycieli i innych osób, bez ich zgody. Dotyczy to zdjęć, filmów i innych materiałów multimedialnych pobranych z Internetu.
- Należy szanować prawa autorskie i nie kopiować materiałów chronionych bez zgody autora lub nauczyciela.

8. Bezpieczeństwo i odpowiedzialność

- Uczeń korzysta ze sprzętu odpowiedzialnie i w sposób zapewniający bezpieczeństwo swoje i innych.

- Wszelkie awarie lub problemy ze sprzętem należy niezwłocznie zgłosić nauczycielowi.

9. Konsekwencje naruszenia regulaminu

- Naruszenie powyższych zasad może skutkować ostrzeżeniem, czasowym odebraniem dostępu do pracowni lub innymi konsekwencjami określonymi przez dyrektora szkoły lub nauczyciela.